



F6F Hellcat de Vertigo Studios

Origine du modèle : [Real Flight / Vertigo Studios](#)

Correction de la prise d'air frontale du 36 de la VF-2 (texture.usn3)

Livrée Grumman F6F-3 Hellcat numéro 36 de la VF-2 piloté par Wilbur "Spider" Webb.

Auteur Rémy Laven

Date Décembre 2014

Ce téléchargement ne propose pas de nouvelle livrée mais une simple rectification de l'un des modèles proposés en standard avec le package de base.

Conditions d'utilisation

1. L'installation et utilisation dans **Flight Simulator X** de l'unique élément compressé dans le fichier **RL_Hellcat_VF-2.zip** suppose l'installation au préalable de **F6F Hellcat** commercialisé par **Vertigo Studios** et accessible à l'adresse suivante :

<http://www.vertigostudios.co.uk/hellcat>

2. L'auteur certifie que l'élément compressé dans le fichier **RL_Hellcat_VF-2.zip** a été vérifié, installé, testé et s'est révélé en tous points compatible avec **Flight Simulator X + Accélération** ainsi qu'avec les utilitaires **Ezdoc Camera Addon**, **Fs Recorder** et **Fraps**.

3. L'auteur dégage toute responsabilité concernant les dommages pouvant survenir suite à une erreur de l'utilisateur lors de l'installation sur son ordinateur de l'élément compressé dans le fichier **RL_Hellcat_VF-2.zip** ou à une manipulation malencontreuse ultérieure à cette installation.

4. L'auteur offre gratuitement le fichier **RL_Hellcat_VF-2.zip** à l'utilisateur. **Ni ce fichier ni l'élément qu'il contient ne peuvent faire l'objet d'une commercialisation ou être intégralement ou partiellement intégrés à un produit commercialisé.**

Note : Cette interdiction ne concerne pas Vertigo Studios qui peut librement intégrer la modification à son produit commercialisé "F6F Hellcat" s'il la juge bienvenue et ceci sans que l'auteur prétende à une contrepartie.

Installation

Cette installation présuppose que l'utilisateur n'a rien changé à l'organisation des fichiers de **F6F Hellcat** de **Vertigo Studios** tels qu'ils ont été installés sur son ordinateur. Dans le cas contraire, l'auteur présume que l'utilisateur capable de modifier l'installation d'origine d'un avion saura sans doute adapter sans problème l'installation de l'élément du fichier **RL_Hellcat_VF-2.zip** à sa propre organisation.

Dossier de destination : *C:\Program Files (x86)\Microsoft Games\Microsoft Flight Simulator X\SimObjects\Airplanes\RF F6F_Hellcat\texture.usn3*

Confirmation : **Attention ! le dossier de destination est bien *texture.usn3*** (et non son dossier parent *RF F6F_Hellcat*).

Décompresser le fichier **RL_Hellcat_VF-2.zip** vers le dossier de destination et accepter le remplacement du fichier **misc01.dds** existant par le nouveau fichier.

L'installation est terminée.

Bons vols !

Rémy Laven

rlaven@free.fr

<http://remylaven.free.fr/>