

Wings of POWER II - Messerschmitt Bf109E

Origine du modèle : [A2A / Shockwave Productions Inc.](#)

Livrée Messerschmitt Bf109E-7/Trop code S9+IR de la 7^e Staffel du zerstörergeschwader 1 en Libye fin 1942.

Auteur Rémy Laven

Date Décembre 2014

Détails http://remylaven.free.fr/simulation/02_modifications_03.html#S9_IR



Conditions d'utilisation

1. L'installation et utilisation dans **Flight Simulator X** des éléments compressés dans le fichier **RL_BF109E-7_ZG1.zip** suppose l'installation au préalable de **Wings of POWER II - Messerschmitt Bf109E** commercialisé par **A2A** et accessible à l'adresse suivante :
<http://www.a2asimulations.com/store/solo/bf109/>
2. L'auteur certifie que l'ensemble des éléments compressés dans le fichier **RL_BF109E-7_ZG1.zip** a été vérifié, installé, testé et s'est révélé en tous points compatible avec **Flight Simulator X + Accélération** ainsi qu'avec les utilitaires **Ezdoc Camera Addon**, **Fs Recorder** et **Fraps**.
3. L'auteur dégage toute responsabilité concernant les dommages pouvant survenir suite à une erreur de l'utilisateur lors de l'installation sur son ordinateur des éléments compressés dans le fichier **RL_BF109E-7_ZG1.zip** ou à une manipulation malencontreuse ultérieure à cette installation.
4. L'auteur offre gratuitement le fichier **RL_BF109E-7_ZG1.zip** à l'utilisateur. **Ni ce fichier ni aucun des éléments qu'il contient ne peuvent faire l'objet d'une commercialisation ou être intégralement ou partiellement intégrés à un produit commercialisé.**

Installation

Cette installation présuppose que l'utilisateur n'a rien changé à l'organisation des fichiers de **Wings of POWER II - Messerschmitt Bf109E** de **A2A** tels qu'ils ont été installés sur son ordinateur. Dans le cas contraire, l'auteur présume que l'utilisateur capable de modifier l'installation d'origine d'un avion saura sans doute adapter sans problème l'installation des éléments du fichier **RL_BF109E-7_ZG1.zip** à sa propre organisation.

Dossier de destination : *C:\Program Files (x86)\Microsoft Games\Microsoft Flight Simulator X\SimObjects\Airplanes\WWII_FIGHTERS_Bf109E*

1. Décompresser le fichier **RL_BF109E-7_ZG1.zip** dans le dossier de destination.
2. La présence des fichiers **RL_Lisez moi.txt** et **RL_Lisez moi.pdf** dans le dossier de destination est sans effet. Ils peuvent y être laissés ou être transférés dans un autre dossier de l'ordinateur.
3. Copier le fichier **aircraft.cfg** du dossier de destination dans un dossier non protégé de l'ordinateur pour pouvoir le modifier librement.
 31. Dans ce fichier **aircraft.cfg** se trouvent les descriptions des avions disponibles, chacune de ces descriptions commençant par le tag **[fltsim.?)**.
 32. Après la dernière de ces descriptions d'avion, ajouter la suivante telle que ci-dessous :

```
[fltsim.#]
title=Bf109E-7 S9+IR 7./ZG1
sim=bf109e
model=trop
panel=
sound=
texture=S9+IR
kb_checklists=bf109e_check
kb_reference=bf109e_ref
atc_id=
atc_airline=
atc_flight_number=
atc_heavy=0
ui_manufacturer=Messerschmitt
ui_type=Bf109E-7
ui_variation=Bf109E-7/Tropical 7./ZG1
ui_typerole="Single Engine Prop"
ui_createdby="Shockwave Productions Inc."
description=Bf109E-7/Trop code S9+IR de la staffel 7 du Zerstörergeschwader 1, Afrique du nord (probablement Libye), fin 1942.
atc_id_color=0x00000000
atc_id_font=Verdana,-11,1,600,0
atc_parking_types=MIL_COMBAT
atc_id=Bf109E4
prop_anim_ratio=1.02
visual_damage=0
```

33. **IMPORTANT !** : Ne pas oublier de remplacer le **#** du tag **[fltsim.#]** par le vrai numéro d'ordre de la description dans la liste. Par exemple, si la description de l'avion précédent commence par **[fltsim.10]**, le tag de la description ajoutée sera **[fltsim.11]**.
34. Sauvegarder le fichier **aircraft.cfg** modifié.
35. Remplacer le fichier **aircraft.cfg** du dossier de destination par le fichier **aircraft.cfg modifié** (l'autorisation de l'administrateur sera naturellement requise pour ce remplacement).

L'installation est terminée.

Bons vols !

Rémy Laven

rlaven@free.fr

<http://remylaven.free.fr/>