



Spitfire 2008 for Microsoft FSX

Origine du modèle : [Real Air](#)

Livrée Spitfire IX BS538 NL-B de Pierre Clostermann au sq. 341 Alsace de la France libre en 1943 à Biggin Hill.

Auteur Rémy Laven

Date Avril 2014

Détails http://remylaven.free.fr/simulation/02_modifications_01.html#NLoB

Conditions d'utilisation

1. L'installation et utilisation dans **Flight Simulator X** des éléments compressés dans le fichier **RL_SpitIX_RealAir_NL-B_Clostermann.zip** suppose l'installation au préalable de **Spitfire 2008 for Microsoft FSX** commercialisé par **Real Air** et accessible à l'adresse suivante :
http://www.realairsimulations.com/spit08/intro.php?page=spit08_intro
2. L'auteur certifie que l'ensemble des éléments compressés dans le fichier **RL_SpitIX_RealAir_NL-B_Clostermann.zip** a été vérifié, installé, testé et s'est révélé en tous points compatible avec **Flight Simulator X + Accélération** ainsi qu'avec les utilitaires **Ezdoc Camera Addon**, **Fs Recorder** et **Fraps**.
3. L'auteur dégage toute responsabilité concernant les dommages pouvant survenir suite à une erreur de l'utilisateur lors de l'installation sur son ordinateur des éléments compressés dans le fichier **RL_SpitIX_RealAir_NL-B_Clostermann.zip** ou à une manipulation malencontreuse ultérieure à cette installation.
4. L'auteur offre gratuitement le fichier **RL_SpitIX_RealAir_NL-B_Clostermann.zip** à l'utilisateur. **Ni ce fichier ni aucun des éléments qu'il contient ne peuvent faire l'objet d'une commercialisation ou être intégralement ou partiellement intégrés à un produit commercialisé.**

Installation

Cette installation présuppose que l'utilisateur n'a rien changé à l'organisation des fichiers de **Spitfire 2008 for Microsoft FSX** de **Real Air** tels qu'ils ont été installés sur son ordinateur. Dans le cas contraire, l'auteur présume que l'utilisateur capable de modifier l'installation d'origine d'un avion saura sans doute adapter sans problème l'installation des éléments du fichier **RL_SpitIX_RealAir_NL-B_Clostermann.zip** à sa propre organisation.

Dossier de destination : *C:\Program Files (x86)\Microsoft Games\Microsoft Flight Simulator X\SimObjects\Airplanes\RealAir Spitfire IX 2007*

1. Décompresser le fichier **RL_SpitIX_RealAir_NL-B_Clostermann.zip** dans le dossier de destination.
2. La présence des fichiers **RL_Lisez moi.txt** et **RL_Lisez moi.pdf** dans le dossier de destination est sans effet. Ils peuvent y être laissés ou être transférés dans un autre dossier de l'ordinateur.
3. Copier le fichier **aircraft.cfg** du dossier de destination dans un dossier non protégé de l'ordinateur pour pouvoir le modifier librement.
 31. Dans ce fichier **aircraft.cfg** se trouvent les descriptions des avions disponibles, chacune de ces descriptions commençant par le tag **[fltsim.?)**.
 32. Après la dernière de ces descriptions d'avion, ajouter la suivante telle que ci-dessous :

```
[fltsim.#]
title=Supermarine Spitfire BS538 GS
sim=RASSpitIX
model=
panel=
sound=
texture=BS538
kb_checklists=SpitfireIX_Check
kb_reference=SpitfireIX_ref
atc_id=BS538
ui_createdby=RealAir
ui_manufacturer=Supermarine
ui_type=Spitfire Mk IX
ui_variation=BS538
description=Le Spitfire IX numéro de série BS538 code d'unité NL-B fut piloté par Pierre Clostermann lors
de son passage au squadron 341 "Alsace" de la France libre commandé par René Mouchotte entre
janvier et août 1943 sur la base de Biggin Hill.
```

33. **IMPORTANT !** : Ne pas oublier de remplacer le **#** du tag **[fltsim.#]** par le vrai numéro d'ordre de la description dans la liste. Par exemple, si la description de l'avion précédent commence par **[fltsim.10]**, le tag de la description ajoutée sera **[fltsim.11]**.
34. Sauvegarder le fichier **aircraft.cfg** modifié.
35. Remplacer le fichier **aircraft.cfg** du dossier de destination par le fichier **aircraft.cfg modifié** (l'autorisation de l'administrateur sera naturellement requise pour ce remplacement).

L'installation est terminée.

Bons vols !

Rémy Laven

rlaven@free.fr

<http://remylaven.free.fr/>